

**13** A quel sculpteur doit-on le nom de ce joli jardin ? Ecris son nom en toutes lettres.  
 1 Maillol                      2 Rodin                      3 Coustou                      4 Houdon

**14** Que pouvait-on acheter au N°20 ?

Note tes réponses en toutes lettres, les cases colorées te permettront de trouver l'endroit où le voleur a caché le trésor.

Réponse 1 :	Réponse 8 :
Réponse 2 :	Réponse 9 :
Réponse 3 :	Réponse 10 :
Réponse 4 :	Réponse 11 :
Réponse 5 :	Réponse 12 :
Réponse 6 :	Réponse 13 :
Réponse 7 :	Réponse 14 :



**As-tu trouvé la cachette du voleur ?**

Attention s'il n'y a plus de trésor, il est possible qu'un autre chercheur l'ait trouvé aussi et soit passé avant toi ! Dans ce cas, demande à tes parents d'aller sur le site internet de l'Office de Tourisme, on a plein d'autres balades ludiques pour toi !

[www.seine-saintgermain.fr](http://www.seine-saintgermain.fr)



Réponses : 1 FER À CHEVAL / 2 ASSOUMPTION / 3 CHEVAUX / 4 MAIRILACUS / 5 CHENIL / 6 TROIS / 7 QUATRE / 8 ECOLE / 9 DEUX / 10 VIGOR / 11 ORIANE / 12 PENTE / 13 MAILLOL / 14 PEINTURE / LE LIEU A DECOUVRIR EST : FONTAINE PERCEVAL

**ENVIE DE JOUER LES EXPLORATEURS ?**

Amuse-toi à répondre aux énigmes disséminées au fil des parcours et découvre, en famille, l'histoire des villes de Saint Germain Boucles de Seine !

**MARLY-LE-ROI**

**L'ÉNIGME DU ROI SOLEIL**



*L'histoire...*

A Marly-le-Roi, Louis XIV fit construire un château pour venir se reposer auprès de ses amis. Le Roi Soleil aimait beaucoup venir en forêt de Marly pour chasser. On raconte qu'un jour, au cours de l'une de ses parties de chasse, il trouva un fabuleux trésor caché au pied d'un arbre. Il demanda à l'un de ses fidèles serviteurs de prendre ce trésor et de le ramener au château de Marly mais lorsque la nuit tomba et que le Roi regagna son château, le serviteur n'était pas là, et bien sûr le trésor avait disparu... Beaucoup de chercheurs de trésors et d'explorateurs ont tenté de le retrouver mais en vain... Aujourd'hui nous te confions cette mission ! Suis le parcours, résous les énigmes, et retrouve le lieu où serait caché ce trésor !



**Parcours : 2 km / Durée : 1h / A partir de 7 ans**

DÉPART DU BUREAU D'INFORMATION TOURISTIQUE **D**



Pour chaque réponse reporte-toi au tableau à la fin de ce livret et écris en toute lettre tes réponses dans les cases correspondantes.

Les lettres trouvées dans les cases colorées te diront où est caché le trésor !

## A TOI DE JOUER !



- 1 Au N°48 un objet indique l'emplacement d'une ancienne forge. Sais tu comment s'appelle cet objet ?
- 2 Note le nom de la fête religieuse durant laquelle les paroissiens se réunissent pour célébrer le vœu de Louis XIII (indice 15 août).
- 3 Chez Laurent : quels animaux entourent le N°4 de la rue ?
- 4 Quel est le nom de l'ancien territoire qui aurait donné son nom à Marly ?
- 5 Comment s'appelait ce bâtiment jaune aujourd'hui mairie de Marly-le-Roi ?
- 6 Il manque une pièce à ce puzzle représentant le tableau de Sisley «Place du Chenil à Marly, effet de neige». Sais-tu laquelle ? Note-ta réponse en toute lettre à la fin de ce livret.



- 7 Combien de colombes entourent Louis XIV ?
- 8 A quoi servait la salle de l'Horloge entre 1894 et 1962 ?



- 9 Alexandre Dumas Fils était le fils du célèbre Alexandre Dumas qui a écrit de nombreux livres, dont celui-ci, à ton avis, quel est le titre exact ?  
1 Les Trois Chevaliers  
2 Les Trois Mousquetaires  
3 Les Trois Voleurs  
4 Les Trois Petits Chats

Ecris le numéro de ta réponse en toute lettre.

- 10 Note le nom du Saint auquel l'église est consacrée ?
- 11 Place Victorien Sardou : Oriane et Arthur ont profité de cette balade pour prendre de jolies photos, à ton avis, laquelle de ces photos a été prise ici ? Ecris le prénom de l'enfant en toutes lettres à la fin de ce livret.



Oriane

Arthur

- 12 Louis XIV disait de cette rue : "C'est une ----- forte raide"  
=> Retrouves les mots suivants dans le tableau de mots mêlés, les lettres restantes te donneront le mot manquant :  
DESCENTE / ARTERE / VOIES / AVENUE / ROUTES / RUES / RAMPE / COTE / GRIMPETTE  
AUTOROUTE / PISTE / COULOIR / CHEMIN / PASSAGE / CONDUIT / LAIE / COURSE / ACCES / ROCADE / LIGNE / SENS / ETAPE / MONTEE

A	R	T	E	R	E	D	P	V	O	I	E	S	T
R	A	M	P	E	R	E	C	C	L	A	I	E	P
R	C	E	S	L	O	S	O	O	M	A	N	C	A
O	H	T	E	I	C	C	N	U	O	V	A	O	S
U	E	A	N	G	A	E	D	L	N	E	C	U	S
T	M	P	S	N	D	N	U	O	T	N	C	R	A
E	I	E	E	E	E	T	I	I	E	U	E	S	G
S	N	C	O	T	E	E	T	R	E	E	S	E	E
P	I	S	T	E	G	R	I	M	P	E	T	T	E
A	U	T	O	R	O	U	T	E	E	R	U	E	S